



Ludwig Thormann

Lebenslauf

Es ist mir wichtig, bei der Verbindung zwischen Mensch und Computer den Menschen in den Mittelpunkt zu stellen. Auf dieser Basis konzipiere und gestalte ich intuitive und robuste Softwareprodukte nach einer individuell passenden Strategie.

Mir liegt daran, die Bedürfnisse aller Stakeholder in meine Arbeit einzubeziehen und eine ganzheitlich zufriedenstellende Lösung zu erarbeiten. Neben den Nutzungsanforderungen lege ich Wert darauf, die organisatorischen und technischen Rahmenbedingungen sowie bestehende Potenziale auszuloten. Dazu gehören insbesondere die Betrachtung der Chancen – aber auch der Grenzen – des Einsatzes von künstlicher Intelligenz sowie Umweltaspekte.

Persönliche Daten

Geboren 1988 in Frankfurt (Oder)

E-Mail email@ludwigthormann.de

Mobil (+49)172 2857043

Web www.ludwigthormann.de

Praktische Erfahrung

Seit 10/2025 **Senior Concept Designer, Centigrade GmbH**, Berlin/Saarbrücken

Seit 11/2024 **User Experience Designer, Freiberuflich**, Berlin

UX-Design, UI-Design, User Research, User Requirements Engineering

09/2023 - 10/2024 **Senior User Experience Designer, Projektmanager, DIN Media GmbH**, Berlin

UX-Projektleitung, Erschaffung einer innerbetrieblichen agilen UX-Strategie und entsprechender Strukturen, Koordinierung der Zusammenarbeit mit Agenturen, Konzeption und Wireframing, Erstellung von Prototypen und Durchführung von User Tests, Verwaltung der Komponentenbibliotheken, Unterstützung und Beratung der Product Owner beim User Requirements Engineering, Mentoring einer Werkstudentin, Einarbeitung neuer Mitarbeitender

09/2021 - 07/2023 **User Experience Designer, IT Consultant - Web Development, BCM Solutions GmbH**, Stuttgart

UX-Design in den Branchen Werkzeugmaschinenherstellung und Rettungswesen. Durchführung des gesamten UX-Prozesses: Kontextanalyse, Konzeption, Testing, UI Design und Frontendentwicklung (Javascript/React)

- 01/2019 - 07/2021 **User Experience Consultant, Usability Engineer, User Interface Design GmbH, Mannheim**
UX-Design und Nutzungsforschung in Projekten diverser Branchen, u.a. Finanzwesen, Maschinenbau und technische Sicherheit.
- 02/2018 - 09/2018 **Werkstudent, Siemens Healthineers, Erlangen**
UI-Konzeption, High Fidelity Prototypentwicklung (Javascript/React)
- 05/2016 - 11/2017 **Werkstudent, Mediengruppe Oberfranken, Bamberg**
Webentwicklung und -design, Contenterstellung mit WordPress
- 2008 - 2014 **Tätigkeiten in Medien, Theater und Redaktion, U.a. ZDF, ACQUIN e.V., Schauspiel Hannover, cineteam Hannover GmbH**
Verschiedene Tätigkeiten in Theater, Film, Fernsehen und Radio, darunter redaktionelle Mitarbeit, Bürohilfs- und Gutachtertätigkeit, sowie praktische Arbeiten als Tontechniker, Drehbuchautor, Regisseur, Redakteur, Sprecher, Schauspieler und Setrunner.
- 7/2007 - 3/2008 **Zivildienst, Nordstadt Krankenhaus, Hannover, Krankentransport**

Kenntnisse

- UX Konzeption (u.a. User Flows, Informationsarchitektur und Wireframing), UI-Design und Designsysteme, qualitative und quantitative Nutzer*innenforschung, heuristische Evaluation, Anforderungs- und Stakeholdermanagement, Design Thinking, Projektmanagement, User-Tests, Prototyping (Axure, Figma, Sketch), Design-KPIs
- Tools Figma, Axure RP, Miro, Jira, etracker, git (Grundkenntnisse)
- Programmierung und Datenverarbeitung JavaScript (ES6+), HTML5/CSS, React, Python (Grundkenntnisse), R (Grundkenntnisse), L^AT_EX
- Medienbearbeitung Ableton Live, Adobe Photoshop, Adobe Premiere, Avid Media Composer
- Weitere Kenntnisse Schauspiel und professionelles Sprechen, Führerschein (B)

Ausbildung

- 2014 - 2018 **Otto-Friedrich-Universität Bamberg, Computing in the Humanities (M.Sc.)**, Thesis: *A Study on the Praxis of Boundary Management in Everyday Life*, Posterbeitrag bei der Mensch und Computer 2019
- 2011 - 2015 **Universität Bayreuth, Medienwissenschaft und Medienpraxis / Angewandte Informatik (Multimedia) (B.A.)**
- 2007 **Humboldtschule Hannover, Abitur**

Ehrenamt

Seit 2025 **Berufsverband der Deutschen Usability und User Experience Professionals (German UPA)**

Mitarbeit bei den Arbeitskreisen *Design for Sustainability* und *Künstliche Intelligenz*.

2015 - 2021 **Engagement in Kunst, Kultur und Events**, Bamberg, Mannheim, Dresden

Tätigkeiten in Theater, Film und Eventorganisation, u.a. als Student Volunteer ("Mensch und Computer"), im Stadtensemble des Nationaltheaters Mannheim und bei den Bamberger Kurzfilmtagen.

Sprachen

Deutsch (Muttersprache), Englisch (fließend), Spanisch (Grundlagen)

Weitere Interessen

Musik (Gitarre, Saxophon), Sport